

「みらいのおねんど特別教室（12月）」

実施報告書

- 【主催】 SEIKAクリエイターズインキュベーション推進拠点コンソーシアム
<精華町・けいはんな科学コミュニケーション推進ネットワーク（K-Scan）>
- 【後援】 精華町教育委員会
- 【開催日時】 2021年12月25日（土曜日）
午前10時～12時 ・ 午後2時～4時
- 【開催場所】 S E I K Aクリエイターズインキュベーションセンター
- 【開催趣旨】 3DCGを通じたSTEAM教育と本格CG制作体験。
ゲームや映画で見ているCGがどういうものかを学び、CGを使ったモノづくりを体験することで、物事の捉え方や考え方の視野を広げる。
※STEAM教育とは
Science（科学）、Technology（技術）、Engineering（工学）、Art（芸術・教養）、Mathematics（数学）の5つの要素を盛り込んだ教育手法で、知識や技能を学ぶだけではなく、それらを活用して問題を解決したり、新しい価値を創造する総合的な学び。
- 【講師】 SonoSaki 戸田 かえで ・ 戸田 勝也
- 【参加対象】 学研都市に居住する小学生（保護者同伴）
- 【参加者】 午前・午後 各8組
- 【参加料】 1,000円
- 【広報】 チラシ配布：精華町立小学校
チラシ配架：精華町役場・図書館・精華町ホームページ
- 【内容】 ① CG作成ツール「ZBrushcoremini」を使ってCG制作。
② ①で作ったオリジナルCG作品に色塗り。
③ 色塗りが出来たら、特にこだわった部分を中心にみんなの前で発表。
④ ゲームや映画に使用されているCGとはどういうものかや、またSTEAM教育を通じて、自ら考え行動する必要性を学ぶ
⑤ 後日、オリジナルCG作品とオリジナルフォトデータ、3Dプリンターで出力した作品を講師から送付。

CGとはどういうものか、アプリの使い方の説明に、みんな真剣なまなざしです。



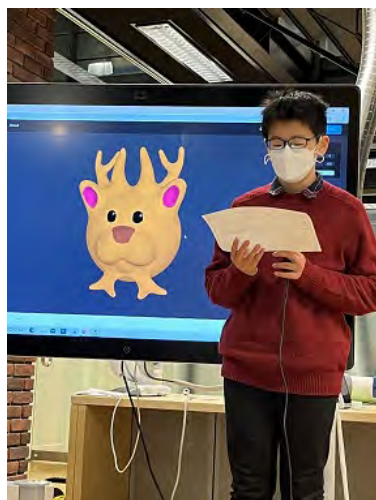
CG作成ツール「ZBrushcoremini」を使って思い思いにCG制作



CG作品に色を塗り、オリジナル作品の出来上がり



工夫したところやこだわりをみんなの前で発表



後日作品が
到着し着色

