

科学のまちの子どもたち



けいはんな科学体験 フェスティバル2025

2025/2/15(土)

実績報告書



けいはんな科学コミュニケーション推進ネットワーク

科学のまちの子どもたち けいはんな
K-Scan 科学コミュニケーション
推進ネットワーク

1. 概要

- 日程： 2025年2月15日（土）
- 時間： 午前の部 10:00～12:30 （ナイル 10:30～13:00）
午後の部 13:30～16:00 （ナイル 14:00～16:30）
- 会場： けいはんなプラザ イベントホール・アトリウム
3階 大会議室 ナイル
- 参加費：無料
- 主催： けいはんな科学コミュニケーション推進ネットワーク（K-SCAN）
共催： 精華町、（公財）関西文化学術研究都市推進機構
協賛： 京都山城ロータリークラブ
助成： （公財）京都オムロン地域協力基金
後援： 京都府山城教育局、精華町教育委員会、京田辺市教育委員会、
木津川市教育委員会、奈良市教育委員会、生駒市教育委員会、
相楽東部広域連合教育委員会、京都府立大学 精華キャンパス、
奈良教育大学、けいはんな科学共育デザインラボ、
R&Dフェア実行委員会

実施目的

けいはんな学研都市および周辺地区の研究機関、企業、教育団体、教育関係者等の協力のもと、科学工作や科学体験などを通じて子どもたちが、科学のふしぎやおもしろさを体験する機会を提供する。

実施内容

ワークショップ 26講座（うち1講座は、精華町主催の同時開催イベント）

参加者

応募者 1,206人

当選者 340人

京都府下だけでなく大阪府、兵庫県からも応募あり定員は午前午後各150人を予定していたが、当日欠席者を見込み、各170人ずつを当選とした。

当日参加者 約280組（同伴者含め約850人）

2. 出展者（敬称略）

- ・大阪国際工科専門職大学 数理工タテインメント研究室
- ・関西光量子科学研究所（QST）
- ・京都技術士会 理科支援チーム
- ・京都光華女子短期大学
- ・京都府立南陽高等学校・附属中学校 自然科学部
- ・京都府立山城郷土資料館 友の会
- ・けいはんな科学共育デザインラボ
- ・けいはんな記念公園
- ・Colt Data Centre Services（コルトデータセンターサービス）
- ・システムステラ
- ・株式会社 島津製作所
- ・精華ArchiveD（京都精華大学・株式会社ワンピリング・精華町）
- ・相愛大学
- ・奈良学園大学 嶋田理博
- ・奈良県立奈良北高等学校サイエンスチーム
- ・奈良工業高等専門学校 土井研究室：DoiLab
- ・奈良先端科学技術大学院大学 NASC
- ・ニデック株式会社 ニデックけいはんなテクノロジーセンター
- ・日立技術士会 サイエンス夢クラブ関西
- ・株式会社 堀場製作所
- ・NPO法人やましろきつづサイエンス
- ・ロート製薬株式会社 ロートリサーチビレッジ京都
- ・けいはんな科学コミュニケーション推進ネットワーク【K-Scan】／精華町
- ・一般社団法人 次世代ロボットエンジニア支援機構
- ・株式会社SonoSaki（精華町主催イベント）

3. 広報

チラシ配布数 17,000枚

(1) 事前チラシ小学校配布

精華町（5校）、木津川市（13校）、京田辺市（9校）、東部連合（3校）、生駒市（12校）の公立小学校、京都府立南山城支援学校（小学部）、奈良教育大学附属小学校、奈良女子大学附属小学校、奈良学園登美ヶ丘小学校、同志社国際学院初等部

(2) その他チラシ配布・配架

①後援団体（各教育委員会他）

②精華町・木津川市・京田辺市・奈良市（北部）各図書館、国立国会図書館、JR祝園駅、近鉄新祝園駅、けいはんなプラザ、すずらん館、精華町役場、精華町立施設（むくのきセンター・コミュニティホール 他4施設）、出展者

③他イベントプログラムへの折込（1/11 アスレチック型コンサート）

(3) その他広報

①広報誌：精華町、木津川市、奈良市、関西文化学術研究都市推進機構

②HP：けいはんな科学コミュニケーション推進ネットワーク（K-Scan）

③SNS：精華町Instagram、号外ネット、出展者

④記者発表：精華町

K-Scan HP



こんなワークショップが行われます！



- Scratchでゲームプログラミング
- ロボハンダーでかんたんスタンドグラス工作
- メロディカードのアナログ
- ネイチャーグラスアート
- ストロベリー身体図案
- ふんばんごま
- 番外種トースト
- おしるべでオリジナルペーパー
- 電気を作る。使う。学ぶ。
- 手習い宇宙を楽しむ。
- おどろおどろ
- アニメ資料デジタル展示
- 不思議な折り紙
- 本陣を探検
- スーパーボールロケット・不思議なコマ
- 3Dバーサイク
- テンゼグリアイ
- からだを動かしてあそんでみよう！
- クランプセンサー製作
- ライントレースカー
- ふしぎな色あそび
- 発泡スライム
- ロボット製菓の1日研究員
- ARで原研セイカとワークショップ
- ロボット探検体験
- オリジナル日時計

けいはんな科学体験フェスティバル2025

2/15

けいはんなプラザ 精華町光台一丁目7番地
A 10:00~12:30 (受付 9:45~)
B 13:30~16:00 (受付 12:00~)
定員合計150名 (定員を超えた場合は抽選) ※抽入制

科学をテーマにした工作や体験など楽しいプログラムがいっぱい。
科学のふしぎやおもしろさを体験しよう!

参加無料 事前申込制

対象：小学生

申込方法
申込締切：2月10日(月)まで
費用：無料
申込先：K-Scan
<https://kscan.jp/> または2次元コード

申込先：K-Scan
〒95-1900
精華町企画調整課内
けいはんな科学コミュニケーション推進ネットワーク (K-iScan)
結果は2月10日までに通知します。

●詳細は「K-Scan」のウェブサイトにて、随時公開します。 <https://kscan.jp/>
●お問い合わせはメールにてお願いします。 contact@kscan.jp
主催：けいはんな科学コミュニケーション推進ネットワーク(主催) K-Scan(協賛) 協賛：精華町、K-Scan(協賛) 協賛：関西量子科学研究所、次世代ロボットエンジニア支援機構、奈良先端科学技術大学院大学、島津製作所、ニデック、堀場製作所、ロート製薬ほか
お問い合わせ：0774-95-1900 (精華町企画調整課) 0774-95-1900 (K-Scan)

精華町
広報誌
1月号

「けいはんな科学体験フェスティバル」
と き：2月15日(土)午前10時~午後0時半・1時半、4時~5時
▽開催地：けいはんなプラザ(京都府相楽郡精華町) ▼定員：小学生各150人
▽申込み：ホームページ(<https://kscan.jp/>)から2月3日までに申込
▽企画調整課(☎0774-95-1900)

広報紙ならしみんだより
1月号

- 1 2月15日(土) 午前10時~午後0時30分 午後1時30分~4時
- 2 けいはんなプラザ イベントホールナイル
- 3 科学工作・体験教室
- 4 ニデック、島津製作所、奈良先端科学技術大学院大学、関西量子科学研究所、ロート製薬、堀場製作所ほか
- 5 小学生
- 6 各150人(抽選)
- 7 2月3日までにホームページ又は2次元コードでK-Scanへ
- 8 <https://kscan.jp/>
- 9 精華町企画調整課内
- 10 〒95-1900
- 11 けいはんな科学コミュニケーション推進ネットワーク (K-iScan)
- 12 結果は2月10日までに通知します。

広報きづがわ
1月号

7 January 本広報誌は本紙などのウェブページ・メールアドレスはホームページに掲載しています。

相楽
けいはんな科学体験フェスティバル2025
2月15日(土)午前10時と午後1時半、精華町のけいはんなプラザイベントホール・ナイル。科学をテーマにした工作や体験など。無料。各回150人(多数なら抽選)。小学生対象。2月3日までにkscanのホームページで申し込み。問い合わせは精華町企画調整課(95)1900。
※市外局番がない場合はいずれも「0774」です。

京都新聞
1月18日

2/15 午前午後入替制

けいはんな科学体験フェスティバル2025

対象：小学生 科学工作・体験教室(ワークショップ)

けいはんな学研都市や周辺地区の大学や研究機関、企業が一堂に会し、科学のふしぎやおもしろさを体験できます。参加団体(予定)：関西量子科学研究所、次世代ロボットエンジニア支援機構、奈良先端科学技術大学院大学、島津製作所、ニデック、堀場製作所、ロート製薬ほか

■時間：①午前の部 10:00~12:30 ②午後の部 13:30~16:00
■会場：イベントホール・大会議室ナイル
■定員：300人(①②各回150人 ※抽選) 費用：無料
■申込方法：<https://kscan.jp/>
申込締切：2月3日(月) ※1月中旬から申込開始予定
■主催・問合せ：けいはんな科学コミュニケーション推進ネットワーク [K-Scan]
(精華町企画調整課内 TEL 0774-95-1900)

申込・詳細はこちら



関西文化学術研究都市推進機構
広報誌View Vol.63

4. 会場風景



3Dを科学する ～3Dバーサイタ・他



ロート製菓の1日研究員に挑戦！「小さな科学者」になってものづくりの魔法を体験しよう。



電気を作る。使う。学ぶ。



手軽に宇宙を楽しもう



ネイチャークラフト



アニメのしくみ「おどろきばん」をつくろう



ライトレースカーを作って走らせてみよう！



Scratchでゲームプログラミングをしてみよう



ストローで立体模型を作ってみよう！



「スーパーボールロケット」と
「不思議なコマ」を作ろう！



紫外線ビーズでストラップを作ろう



セロハンテープでかんたんスタンドグラス工作
～不思議な光の実験をしよう！～



楽しい理科実験教室 メロディカードのふしぎ
／アサガオをつくってみよう



「はかる」と「わかる」～ふしぎな色あそび！
紫キャベツのひみつラボ～



モーターをいっしょに作ってみよう



なんでこわれないの！？テンセグリティをつ
くってみよう！



からだを動かしてあそんでみよう！



季節のおし花でオリジナルペンたてをつくろう



けいはんな子ども天文クラブ
～太陽を観察しよう～



ぶんぶんごまを作って楽しもう！



忍者スライムと紫外線のふしぎな関係



不思議な折り紙 たたみかえ六角形をつくろう



ARでセイカちゃんとツーショット撮影



エンジニア選手権に出場した
ロボットを操縦しよう！

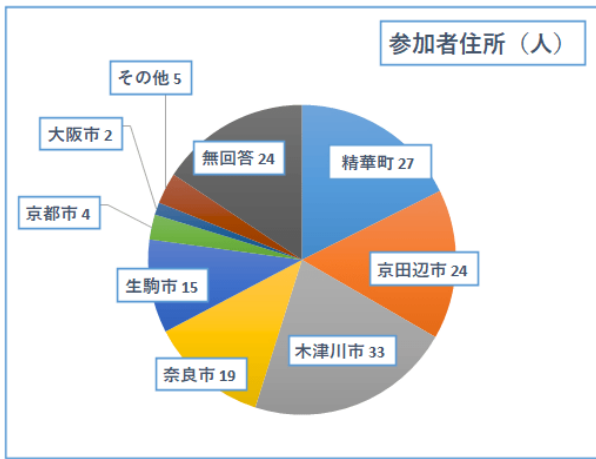


好きなパーツを選んで
『世界に一つのオリジナル日時計』を作ろう！

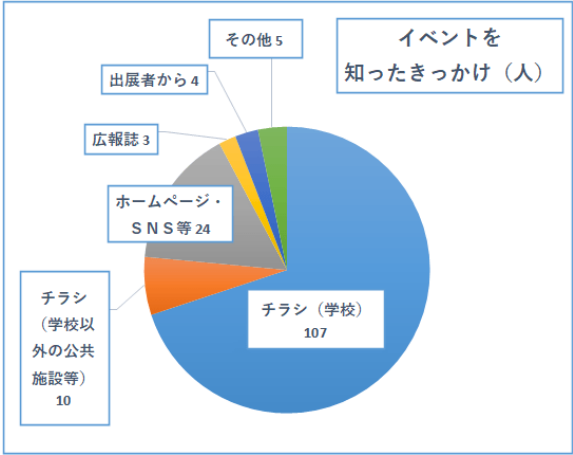
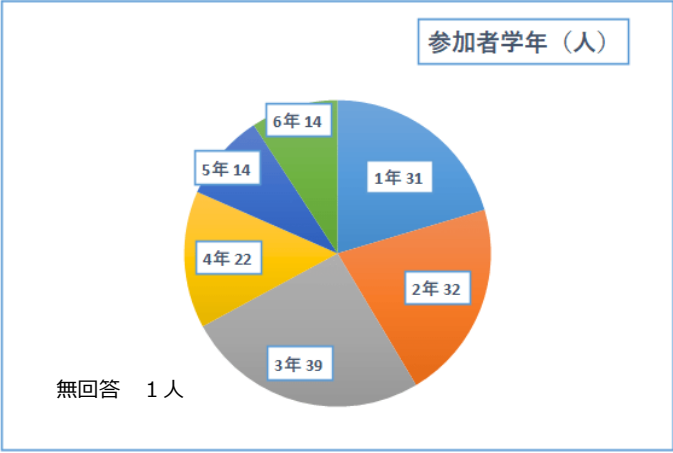


5. 参加者アンケート結果

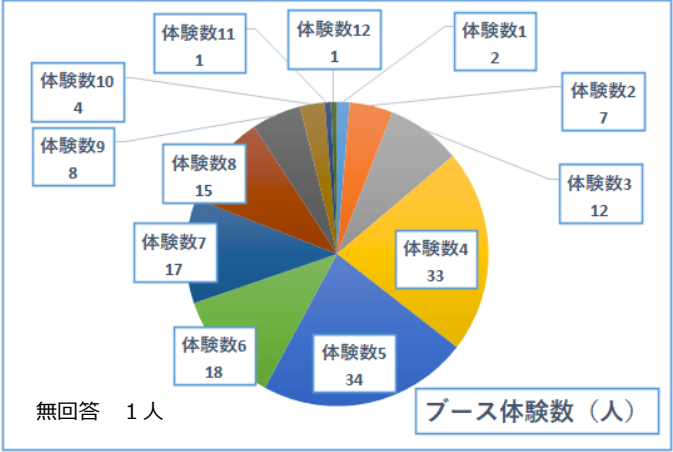
アンケート総数 153



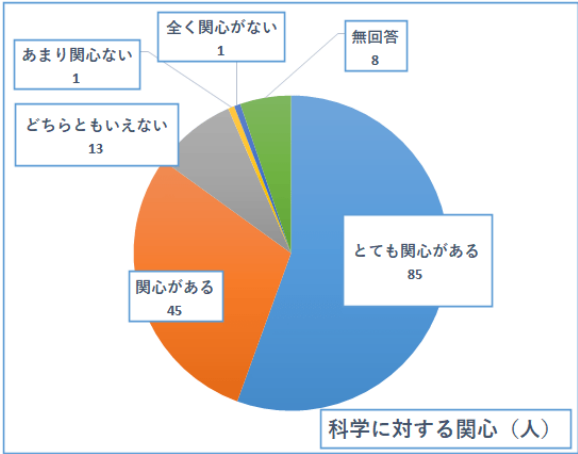
その他 (5人) の内訳
 城陽市 1 宇治市 1
 茨木市 1 天理市 1
 奈良県内 1



その他 (5人) の内訳
 ・会社 1
 ・友達からのお誘い 2
 ・詳細不明 2



1人平均 5.5ブース体験



アンケート自由記載

【イベント全般について】

- ・分かりやすく説明いただき、ていねいに作業することができました。学生の方が直接指導してくれて、よい経験になったと思います。
- ・五感を使った体験は小学生の息子にとって大変有意義な機会となりました。自分から「あれがしたい、これがしたい。」と言ってくれる姿を見て、親として嬉しいの一言です。
- ・企業が参加されており、また体験とからめて仕事の紹介をして下さいましたので、子どもがこれまで知ることがなかった仕事を知れたのは、これからやりたいことを考えるひとつのきっかけになったかなと思います。
- ・「科学」を勉強ではなく、遊びとして身近で分かりやすい物を使って楽しみながら学べる機会を頂けた事が1番良かったと思います。もっと色々な物で体験してみたいと子供が言ってくれた事が親としても嬉しかったです。
- ・せいか祭りとは違い、当選しないと来ることができないため、混みすぎておらず、数も多く体験ができてとても楽しく、良い時間を過ごせました。高校生からご年配の方まで、教えてくださる方がとても優しく、お話もお上手で、子どもたちも科学に興味を持てる大変良い機会となりました。
- ・楽しい時間をありがとうございました。整理券が要るものは体験者が限られるので残念でした。まだまだ体験したいブースがたくさんあり、1日中居たかったです。日本全体の経済状況から考えると、子どもたちの学力の底上げが必要かと思っております。何がその子にとって楽しい学びになるのかは分からず、なるべく色々な体験をさせてやりたいと思っています。世界に負けない人材を育てる、世界平和のためになる大人になれるよう、子育てしていきたいです。その子のためにも、楽しく人のためになる未来を見つけてあげたいと思っています。
- ・科学の入口に触れられたこと、色々な方とお話できたり教えてもらえたこと、良い経験になったと思います。
- ・各ブースの担当の方が優しく教えて下さったので安心して、作業できていました。今日のような企画がたくさんあると子ども達はもっといろんなことに興味がでると思いました。
- ・色々な体験ができて楽しかった。おみやげも、もらった。整理券をもらうまでの緊張感がなんともいえません。でも先着でできるのも多く、満足です。
- ・将来の役にも立つし、世界にはばたける。
- ・将来の夢の選択肢が増えたほど楽しかったです。
- ・楽しかったです。暖かく見守ってくれていたところがよかったです。
- ・親は疲労困憊になりましたが、まったく参加の機会をのがしてつまらない・・・ということがなく、連れてきて参加させていただいた甲斐がありました。
- ・このイベントは楽しいし、学べるからすごくよいイベントだと思いました。色の実験も実験するのはたのしいし学べるからまた来たいです。
- ・通路幅が歩きやすかった。作品で遊びすぎてなかなか次に行こうとせず困った。
- ・色々な科学のことについて勉強になった。もっとこのような活動をしてほしい。
- ・理科が中心だと思うので、いままで習ったことなど分かったので、楽しかったです。
- ・「また来年来ます」と息子が言っています。ひきつづき、イベント開催よろしく願います。
- ・今まで知らなかったことや、知っていたこともさらに分かりました。来年も、行ければ行きたいです。
- ・1つ1つが違うおもしろさ楽しさがあった。どれもやってみて自分が楽しくなっているのが分かった。
- ・整理券をもらう時も、すき間時間もスムーズに楽しめました。大変楽しめました。
- ・色々なものが作れたり観察ができたりしておもしろかったです。やさしく接してくれるのが良かった点です。
- ・身近な素材を使ったものから家庭ではなじみのないものまで、色々なテーマで科学を体験できて良かった。
- ・たくさんテーマがあって楽しかった。作れるものは持って帰れてうれしかった。スタンプラリーが4枚ごとに景品があってうれしかった。
- ・色々な色をぬれたり、体験できたことです。1つのブースでそれぞれの教え方があり、優しく接していただいたこと。「ここあいてるよー」とあいている所が、それぞれのブースで呼びかけていてわかりやすかった。

【各ブースについて】

- ・モーター作りの時、動画を用意していただき、子供が取り組みやすかったです。
- ・普段しないことができてよかったです。特に忍者スライムやロボットを操作することです。
- ・京都技術士会理科支援、理科の好きな娘はこれが絶対やりたいといていた。わかりやすい説明だった。
- ・ワークショップで難しい回路を使った車を作ることができた。ていねいに教えてもらえて良かったと思います。
- ・ロボットの操縦がこんな感じに動いているということが分かった。いろんなことが知れて科学にもっと興味がわいてきた。

- ・次はアクセサリーを紫外線ビーズで作ってみたい。
- ・おし花ぺんたての花をつけるのが楽しかったです。
- ・おり紙は科学なの分かった。
- ・セロハンテープをたくさんはると色が変わったりするのが楽しかったです。
- ・モーター作りが楽しかったです。
- ・ロボット操縦と電気をつくる、学ぶの2つがおもしろかったです。

- ・たたみかえ六角形がふしぎだと思った。
- ・パソコンのプログラミングが楽しくてずっとやりたかった。
- ・ロボットがすごくかっこよかったです。
- ・わたしがいちばん好きだったところは、日時計でした。
- ・スライム楽しかった。なぜなら、ぷにぷにだったし作るのが楽しかったからです。
- ・「ネイチャークラフト」の人がとてもやさしくて、まつぼっくりをたくさんもらいました。

- ・ぶんぶんごまが、楽しかったです。あと、セロハンテープのスタンドグラスも楽しかったです。
- ・おみやげや目薬、ハンドクリームをもらえたり作ったりして楽しかった。
- ・プログラミングがおもしろかった。スタンドグラス作りでなぜ偏光板が黒くなるのが分かりました。
- ・紫外線のビーズを作るコーナーや、色の遊びとかが特に楽しかったです、すてきなおみやげもできました。
- ・ネイチャークラフトが好きな材料を使ってつくれたので楽しかった。
- ・ぬいぐるみが日時計でもらったので嬉しかった。
- ・スクラッチのプログラミング体験をすき間時間に2回も体験しました。各ブースでお土産をもらったのも嬉しかったです。



【ご意見・課題等】

- ・整理券のものは予約時に1つ必ず取れたりできたらよかった。受付時間に来たらすでに整理券が済んいてやりたかったことができなかった。ほとんど早く来たもの勝ちなのを改善してほしい。
- ・個人的にはそのブースに並んでいる列がわかるようにしてほしい。(人が多く最後尾がわからない)
- ・とても楽しかったですが、開場と同時に整理券がなく、そちらも事前申込だとありがたいなと思いました。
- ・人気のブースはすぐ埋まってしまって体験できなくて残念でした。もう少し電気系の体験があれば嬉しかったです。
- ・できることなら、整理券、参加ブースも先に決めて予約できると良かったです。

- ・整理券がなかなかとれなかった。前もって申し込んで抽選してもらおう方が落ち着いてこれそう。並んでも途中無理と、3~4回くらい言われて子どもがかわいそうだったので。
- ・もっと回数を増やしてほしい。何回でも参加したい。
- ・高学年向けの科学の題材がもう少しあれば嬉しいです。
- ・もう少したくさんの人で体験できるとよいと思いました。
- ・入場時の例はすごく長く、事前予約制にすればよいと思う。

- ・定員人数に対して整理券が少なく、1ヶ所しか体験出来なかった
- ・行きたかったところに全部体験できたら良かったのになと思いました。
- ・入場の際入り口に、ABなどわかりやすい表記があれば、いいなと思った。
- ・ブース数(体験数)に対して人数が多すぎるため予約のとりのが困難だった。
- ・ネイチャークラフトのシンナー臭が会場内に充満していて気持ち悪くなった。
- ・電波がもうちょっとよければ・・・

