

「ジュニアロボット教室2025」実施報告書

【主催】 SEIKAクリエイターズインキュベーション推進拠点コンソーシアム
<精華町・けいはんな科学コミュニケーション推進ネットワーク【K-Scan】>

【共催】 精華町

【後援】 精華町教育委員会

【開催日時】 2025年8月17日（日曜日）～2025年12月21日（日曜日）第3日曜日
全5回（前回の欠席者については、当日の教室開催前に補講実施）
午前10時～11時30分 ・ 午後2時～3時30分

【開催場所】 SEIKAクリエイターズインキュベーションセンター

【内容】 本教室オリジナルロボットを使用。参加者の理解度を確認しながら進め、後半はゲーム性を重視し楽しく学ぶことができる。
プログラミングの使用言語は高級言語のC言語を使用するが、教室独自に改良を加え、小学生（初心者）でもわかりやすい工夫をしている。

【講師】 けいはんなジュニアロボットクラブ 伊藤潤一 氏

【参加対象】 小学3年生～中学生（小学3、4年生は保護者同伴）

【参加者】 午前 9組・午後 10組

【参加料】 8,000円（5回分）

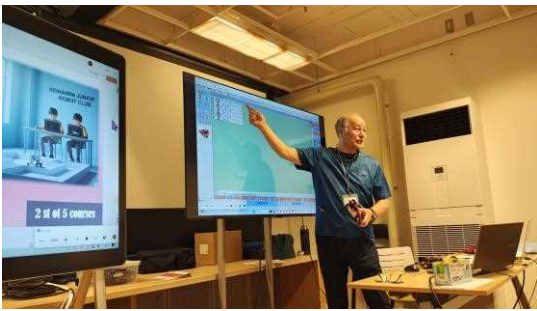
【広報】 チラシ配布：精華町立小学校・中学校、夏休みロボット教室（活性協）
チラシ配架：精華町役場、図書館
その他：精華町、K-ScanHP

【内容と様子】

・第1回【8/17（日）】 LEDについて。左右のモーターを動かしてみる。



・第2回【 9/21 (日) 】 PSD (位置検出素子) について。迷路走行について。



・第3回【 10/19 (日) 】 ライトレースについて



・第4回【11/16 (日) 】 障害物回避について



・ 5回【12/21 (日)】 総合競技



【参加者アンケート】 (数字は人数) アンケート回答 19人

学年

- 小学3年生 ⑤ 小学4年生 ⑤ 小学5年生 ⑤ 小学6年生 ①
中学1年生 ① 中学2年生 ① 中学3年生 ①

このイベントを知ったきっかけは？

- ・チラシ (学校から ⑨ ・ 公共施設等 ②)
- ・精華町やK-ScanのHPやSNS ⑤
- ・その他 (夏休みロボット教室 ② ・ ネット ①)

教室の内容はどうでしたか？

- ①作業 ・簡単すぎた ⑩ ・ちょうどよかった ⑩ ・むずかしすぎた ③
②説明 ・わかりやすかった ⑩ ・わかりにくかった ③
③時間 ・時間が足りなかった ⑥ ・ちょうどよかった ⑩ ・時間が余った ①

ロボットは貸出しでしたが、いかがでしたか。

- ・貸出でよかった ⑩
- ・購入したかった ⑤
- ・選択制が良かった ①

プログラミング教室を全5回講座として行ったことはどうでしたか？(複数回答可)

- ・長かった ②
- ・短かった ⑥
- ・もう少し少ない回数で、簡単なものがいい ①
- ・続きをもっと学習したい ⑩
- ・違う言語も学習したい (Scratch(スクラッチ)・Python(パイソン)等) ①
- ・その他言語 (Unity (C#))
- ・プログラミングだけでなく、ものづくり (電子工作・組立等) もやってみたい ⑩
- ・その他 ② (プログラミングだけでいい。プログラミングが何か知りたい(超初心者の為))

その他、気づいた点、感想等

(本人)

- ・プログラムでロボットを実際に動かすのが楽しかった。タイムが12秒台がでてうれしかった。丁寧に教えてくれてよかった。
- ・プログラミングは難しかったが、ゴールできた時はとても楽しかった
- ・ロボットを触れてプログラムできただけで楽しかったです。またやりたいです。
- ・来てよかった。他のコースも走らせてみたかった。
- ・少し、スクラッチに似ていてわかりやすかった。
- ・石を回るところや黒い線のところを走るのが楽しかったです。
- ・最後の、ライトレース障害物回避レースで、元に戻したのに、うまくいかなかったから、疑問に思いました。速くするための方法を教えてくれてありがとうございました。
- ・プログラミングという言葉について学校で習ったものには少し抵抗感がありましたが、このやり方は楽しく学べたのでよかったです。
- ・プログラミングを行って、ロボットがプログラム通りに動くわけではなくて、少しずつ調節するのが難しかった。他のプログラムもやってみたいと思った。

(本人) つづき

- ・プログラミングの作り方やライトのつけ方を知れて楽しかったです。特に自分でチャレンジして出来たのが楽しかったです。
- ・難しかったけどもっと練習したい。
- ・作業が楽しかったです。
- ・年5回とても楽しくてあっという間に時間が過ぎた。このようなプログラミングをまたやってみたいと思った。
- ・もっとプログラミングをやりたいと思った。すごく楽しかった。
- ・今まで知らなかったことや出来なかったことができるようになった。いろいろな工夫をかさねて最高記録を出したりするのは楽しくまたやりたいと思った。
- ・色々なことが学べたり、ロボットのことがわかって楽しかったです。小学校3年生とかではロボットの授業をやらないので、今やっていてとてもいい経験になりました。
- ・C言語を初めて知って少し難しかったけれど楽しかった。もっと続きを学習したい。
- ・スクラッチはやったことがあったけど、初めてロボットを動かして楽しかった。
- ・自分で考える所が楽しかったから、すぐ終わった感じがした。
- ・C言語とかのややこしいところも、先生の解説で分かりやすかったです。
- ・プログラムを書くのが難しかったけれど、ロボットを動かすのが楽しかったです。理由はロボットが実際に動いたら、もっと考えられるからです。

(保護者)

- ・全5回ありがとうございました。2023年～夏休みの体験などでトイオなど何度か学ばせていただき、ただパソコンに向かうだけではなく、先生や大学生の方、周りの子たちと関わりながら進めていく姿にとても感動しました。すばらしい体験をありがとうございました。楽しすぎて夢中になる姿がとても良かったのでまたこの先もレベルアップしたものや定期的にあるものがあれば参加したいです。
- ・素晴らしい講座をありがとうございました。子供が毎回夢中になっているのを見て、親も楽しかったです。
- ・子どもが自らプログラムを何度も修正して、記録を改善していくプロセスが、大変教育的で素晴らしい教室であったと感じました。保護者として、参加させて頂いて本当に良かったです。
- ・参加の子どもが楽しそうに参加していたので良かったです。私も勉強になりました。自分のしたいプログラムを実成させたときは達成感がひとしおでした。
- ・なぜ上手いかないのか原因と解決策を考えるようになっておりました。
- ・なかなか当選せず、今回ようやく参加させていただくことができ嬉しかったです。興味が広がっていくことを期待しています。
- ・私はこういった科学系がとても苦手なので難しく思いました。でも子どもは、工学的な分野に興味をもつことができたようで嬉しく思います。
- ・姉に続き妹も参加しましたが楽しめました。ハードを触わる機会はそうそうないので良かったと思います。
- ・自分で角度や速さを変えてく工夫をしながら学べてとても良い経験になりました
- ・次のステップにつながるように、初級クラス終了には、上のクラスがあったらよいなあと思いました。
- ・子供が、かなり楽しんで意欲的に考えて、プログラムを変えていく様が見られてよかった。少し難しいところもあったが、なんとか内容を理解できていたようでよかった。
- ・プログラムを作成し実際に走らせ、トライアンドエラーを楽しむ大変よい経験をなつたと思います。この10年程で様々なSTEAMのキットが出てきましたが、調べることが難しく、逆に入門が難しくなっているように感じていました。今日の講座はまさにその部分を補完する内容と思います。子も次回も是非参加したいと言っておりました。
- ・保護者でも理解するのが難しいと思いましたが、子供と一緒に夢中になって楽しめたと思います。また機会があれば参加したいです。スタッフの方も親切と一緒に喜んだり、おいしいと言ったりできる雰囲気もとても素晴らしかったです。
- ・最高におもしろかったです。親の私も楽しみました。

科学に対する関心度を教えてください。

- ・とても関心がある ⑬
- ・関心がある ⑥
- ・どちらともいえない ①
- ・あまり関心がない ①

先生への質問等があれば記入ください。

- ・ロボットはどこで買えるのですか?売っている物は何円くらいですか?
- ・このアプリは、という名前ですか。
- ・最後のレースがもっと早くなる方法を知りたい。

今回のイベントのように精華町では、みらいを担う子どもたちに、学研都市にふさわしい
学びの機会を提供する「科学のまちの子どもたち」プロジェクトの取り組みを行っています。
当てはまるものすべてに○をつけてください。(複数回答可)

- ・良い取り組みだと思う ⑬
- ・学研都市にふさわしい ⑩
- ・今後も継続してほしい ⑬
- ・精華町の子どもたちは恵まれていると思う ⑬
- ・このプロジェクトを知っていた ⑦
- ・このプロジェクトを知らなかった ⑦